

# Materialökonomie beginnt schon in der Projektierung

Der Betrieb „Projektierung und Technologie“ im VE Bau- und Montagekombinat Chemie trägt für die Vorbereitung und Durchführung strukturbestimmender Vorhaben in der chemischen Industrie eine große Verantwortung. Hier, in der Phase der Forschung und Projektierung, wird in entscheidendem Maße über die Effektivität der Investitionen entschieden. Von der konkreten, einwandfreien Arbeit aller Mitarbeiter dieses Betriebes, von ihrem bewußten Handeln sowie von der sozialistischen Gemeinschaftsarbeit mit den Investauftraggebern und den Generalauftragnehmern hängt es letzten Endes ab, inwieweit es gelingt, den Bauaufwand ständig weiter zu senken.

Das allen Mitarbeitern bewußtzumachen, sie anzuregen und zu befähigen, den Materialanteil, der gegenwärtig bei der Bau- und Montageproduktion noch 50 Prozent und mehr beträgt, durch eine zweckmäßige Projektierung

zu senken, darin sieht die Parteileitung eine ihrer Hauptaufgaben.

## Mitgliederversammlungen — wichtiges Forum

Damit die Mitglieder unserer Grundorganisation gerüstet sind für die Aussprachen in den Gewerkschaftsgruppen, damit sie mit wirklich überzeugenden Argumenten auftreten können, bereiten wir die Mitgliederversammlungen besonders sorgfältig vor. Ausgehend von den Beschlüssen der Partei behandeln wir hier solche Themen, die den Genossen helfen, die Zusammenhänge zwischen den zentralen Aufgaben und denen des eigenen Betriebes besser zu verstehen. Welche Probleme — um nur die wichtigsten zu nennen — wurden in den Mitgliederversammlungen behandelt?

Zunächst einmal kam es der Parteileitung dar-

Rolf Gebhardt arbeitet im VEB Getriebewerk Leipzig am Gratomaler. Durch den Einsatz dieses Gerätes entfällt die schwere Handarbeit des Entgratens von Getrieberädern. Die Leipziger Getriebewerker erweisen sich als zuverlässige Partner der TAKRAF-Betriebe, des Chemieanlagen- und Schiffbaus sowie der Energiewirtschaft. Besondere Erfolge verzeichnen sie bei der sozialistischen Rationalisierung ihres Betriebes.

Foto: ZB/Koch

