

Anlage 1

zu § 2 Abs. 1 vorstehender
Preisverordnung Nr. 75

**Regelleistungspreise
für Neuanfertigungen in der Damenmaßschneiderei**

Regelleistungen	Güte- klasse 1	Güte- klasse 2	Güte- klasse 3
Einfacher Rock:	DM	DM	DM
Ortsklasse I	18,93	16,28	14,27
Ortsklasse II	18,19	15,64	13,71
Ortsklasse III	17,44	15,02	13,07
Einfache Bluse:			
Ortsklasse I	23,66	19,53	16,30
Ortsklasse II	22,73	18,76	15,66
Ortsklasse III	21,80	17,99	15,02
Einfaches Tageskleid:			
Ortsklasse I	47,32	44,95	36,66
Ortsklasse II	45,46	39,60	35,23
Ortsklasse III	43,60	37,98	33,79
Glattes Kostüm:			
Ortsklasse I	105,—	93,—	83,—
Ortsklasse II	98,—	87,—	83,—
Ortsklasse III	98,—	87,—	83,—

Vorstehende Preise verstehen sich ohne Material und ohne Zutaten.

Als einfacher Rock gilt ein Rock mit 2 Seitennähten, 2 Abnähern, Seitenschlitz mit Druckknöpfen oder Reißverschluss.

Als einfache Bluse gilt eine Bluse mit kurzen Ärmeln mit Aufschlag und 5 Knopflöchern.

Als einfaches Tageskleid gilt ein Kleid mit kurzen Ärmeln, einfachem Verschluss oder Schlupfform, glattem Rock und Abnähern in Taille und Rock.

Bei Verwendung von schon verarbeitet gewesenen Material dürfen die zur Vorrichtung dieses Materials aufgewendeten Arbeitszeiten zusätzlich berechnet werden. Diese Zeiten für Extraarbeiten müssen nachgewiesen werden und dürfen mit dem jeweiligen Stundenverrechnungssatz zusätzlich berechnet werden.

Die Extraarbeiten werden nach § 3 Abs 3 der Ersten Durchführungsbestimmung zu dieser Preisverordnung vom 28. Juli 1950 (GBl. S. 779) gesondert berechnet.

Anlage 2

zu § 2 Abs. 1 vorstehender
Preisverordnung Nr. 75

**Regelleistungspreise
für Umarbeitungen, Ausbesserungen und sonstige
Bearbeitung in der Damenmaßschneiderei**

Regelleistungen	Güte- klasse 1	Güte- klasse 2	Güte- klasse 3
1. Wenden eines einfachen gefütterten Mantels ohne Zwischenfutter mit Nebenarbeiten:	DM	DM	DM
a) Zertrennen des Mantels, Säubern und feucht Bügeln der getrennten Teile	9,74	8,93	8,39
b) Neufertigen bei Beibehaltung der bisherigen Form	68,19	62,51	58,72

Noch: Anlage 2

Regelleistungen	Güte- klasse 1	Güte- klasse 2	Güte- klasse 3
2. Wenden einer einfachen Kostümjacke:	DM	DM	DM
a) Zertrennen der Kostümjacke, Säubern und feucht Bügeln der getrennten Teile	7,79	7,14	6,71
b) Neufertigen bei Beibehaltung der bisherigen Form	60,40	55,37	52,01
3. Anbringen eines neuen Mantelfutters:			
a) bei ganzgefüttertem Mantel, Heraustrennen des Futters	2,93	2,69	2,53
b) bei einem halbgefütterten Mantel, Heraustrennen des Futters	1,46	1,34	1,26
c) Einarbeiten des neuen Futterstoffes in einen:			
1. Wollstoffmantel ohne Futter	10,72	9,83	9,24
2. Mantel mit Rückenschlitz	12,67	11,62	10,92
3. Mantel sportlicher Form (Sattellückenfalte usw.)	12,67	11,62	10,92
4. Mantel in Glockenform, untere Weite über 1,70 m	15,59	14,29	13,42
5. Mantel mit halbem Futter, ohne Ausbesserung der eingefäbten unteren Nähte und des Saumes	7,79	7,14	6,71
bei Mänteln mit Zwischenfutter Mehrarbeit	1,95	1,78	1,68
4. Füttern einer Kostümjacke:			
a) bei Einarbeitung von neuem Futterstoff	9,74	8,93	8,39
b) für das Heraustrennen des alten Futters	1,30	1,20	1,12
5. Versetzen oder Neuannähen von Knöpfen an Mänteln oder Kostümen einschl. Trennen und Ausbügeln der alten Stellen:			
bis zu 3 Knöpfen	1,46	1,34	1,26
bis zu 6 Knöpfen	1,95	1,78	1,68
für jeden weiteren Knopf	-,33	~.31	-.29
6. Aufbügeln eines Mantels:			
a) Wollmantei mit Futter	3,17	2,91	2,73
b) leichter Mantel ohne Futter	2,43	2,23	2,09
7. Aufbügeln eines Kostüms	3,90	3,58	3,36
8. Verkürzen eines Mantels:			
a) Wollstoffmantel mit Futter und Zwischenfutter	7,79	7,14	6,71
b) Mantel mit Futter	6,82	6,26	5,88
c) Mantel ohne oder mit halbem Futter und eingefäbtem Saum	8,28	7,59	7,12
d) Mantel mit Rückenschlitz	9,26	8,48	7,97
e) Mantel in sportlicher Form mit mehrfach gestepptem Rand:			
1. für das Zertrennen, Säubern und feucht Bügeln der einzelnen Teile	3,90	3,58	3,36
2. für Neuanfertigung einschließlich Saum und Stepperei	6,82	6,26	5,88